

Anmeldung innerhalb Deutschlands  
kostenlose Faxnummer:  
03222-3150551 oder  
Festnetz Fax: 0841-9009363  
Anmeldung aus dem Ausland  
bitte per Post oder email

# Historischer Markt

19./20./21.  
Mai 2018

Schloss Scherneck  
bei Augsburg

SA/SO 11 -24 Uhr  
MO 10 -20 Uhr

## ANMELDUNG-HÄNDLER (e)

Historischer Markt auf Schloss Scherneck  
bei Augsburg - Rehling

Veranstaltungszeitraum 3 Tage (19./20./21. Mai 2018)

**FALLS SIE INNERHALB 2 WOCHEN KEINE ABSAGE ODER ZUSAGE ERHALTEN  
SOLLTEN, BITTEN WIR SIE, UNS ZU KONTAKTIEREN: TEL. 0841-484917**

\_\_\_\_\_  
Firma

\_\_\_\_\_  
Ansprechpartner

\_\_\_\_\_  
Strasse

\_\_\_\_\_  
PLZ / Ort

\_\_\_\_\_  
Fon

\_\_\_\_\_  
Fax

\_\_\_\_\_  
E-Mail-Adresse

\_\_\_\_\_  
Website

\_\_\_\_\_  
Mobil

\_\_\_\_\_  
Sortiment

\_\_\_\_\_  
Anmerkungen

\_\_\_\_\_  
Wie wurden Sie auf uns aufmerksam ?

Falls Sie Wasser/Strom Anschlüsse benötigen, bitte unten ankreuzen:

- 16 A STARK** Stromanschluss Pauschal 50.- Euro KW – Anzahl \_\_\_\_\_  
 **32 A STARK** Stromanschluss Pauschal 60.- Euro KW – Anzahl \_\_\_\_\_  
 Stromanschluss norm. Pauschal 30.- Euro KW – Anzahl \_\_\_\_\_  
( bitte eigene Kabeltrommel mitbringen - mindest. 100 meter.)  
 Wasseranschluss 50.- Euro

Wir mieten: ( **mindest Miete 9 m<sup>2</sup>** )

\_\_\_\_\_ qm auf dem Schlossinnenhof ( 14.- Euro pro qm )

\_\_\_\_\_ qm Gastronomie ( 28.- Euro pro qm ) (30.- Euro Müllgebühr \*Pflicht)

\_\_\_\_\_ qm Tenne & Garage ( 20.- Euro pro qm )

Die Tiefe der Mietflächen im Park ist einheitlich 3 Meter.

Die Teilnahmebedingungen haben wir erhalten bzw. im Internet gelesen und erkennen diese durch unsere rechtsverbindliche Unterschrift an. Stornierungen 2 Monate vor der Veranstaltung werden mit 100 % Stornokosten berechnet. AGB's, es gelten die Teilnahmebedingungen vom Historischen Markt Scherneck.

\_\_\_\_\_  
Ort / Datum

\_\_\_\_\_  
Unterschrift des Ausstellers/Mieters

IM TEAM Event Media Agentur – Semmerseeweg 7 – 85055 Ingolstadt  
Telefon: 0841-484917 Fax: 0841-9009363 www.im-team.de

